**Principais tags HTML**

**Títulos e Cabeçalhos**

* <h1> até <h6>: Define títulos e subtítulos, sendo <h1> o mais importante e <h6> o menor.

**Recomendação:** Evite usar <h4> a <h6>, pois podem comprometer a hierarquia da página.

**Parágrafos e Texto**

* <p>: Define um parágrafo de texto.
* <strong>: Dá ênfase ao texto, deixando-o em negrito.
* <b>: Apenas deixa o texto negrito, sem ênfase semântica.
* <em>: Dá ênfase ao texto, deixando-o *itálico*.

**Estruturação da Página**

* <body>: Define o corpo da página, onde os elementos visíveis são colocados.
* <header>: Define o cabeçalho da página ou seção.
* <nav>: Define uma seção de navegação (menu).
* <section>: Define uma seção de conteúdo.
* <article>: Define um artigo ou conteúdo independente.
* <aside>: Define um conteúdo complementar (barra lateral).
* <footer>: Define o rodapé da página.
* <main>: Define o conteúdo principal da página.

**Listas**

* Lista não ordenada (<ul>): Cria uma lista sem ordem específica.
* Lista ordenada (<ol>): Cria uma lista numerada.

**Lista de Definições**

* <dl>: Define uma lista de definições.
* <dt>: Termo a ser definido.
* <dd>: Definições do termo.

**Detalhes e Resumo**

* <details>: Cria uma seção expansível de conteúdo.
* <summary>: Define o título visível que pode ser clicado para expandir ou recolher o conteúdo.

**Tabelas**

* <table>: Define uma tabela.
* <caption>: Título ou legado da tabela.
* <thead>: Cabeçalho da tabela.
* <tr>: Linha da tabela.
* <th>: Célula de cabeçalho (negrito e centralizado por padrão)
* <tbody>: Corpo principal da tabela.
* <td>: Célula comum de dados.
* <sfoot>: Rodapé da tabela, geralmente para totais ou notas.
* <colspan>: Permite que uma célula ocupe várias colunas na horizontal.
* <rownpan>: Permite que uma célula ocupe várias linhas na vertical.

**Popover (experimental)**

* Usado para criar elementos que aparecem em sobreposição (parecido com modais).
* Pode ser aplicado a <div>, <dialog>, entre outros.
* Requer ativação via Javascript ou uso do atributo popover=”auto”.

**Elementos de Formulários HTML**

**Formulários e Containers**

* <form>: Define um formulário que pode conter campos de entrada, botões e outros elementos interativos.
* <fieldset>: Agrupa logicamente elementos dentro de um formulário.
* <legend>: Define o título de um <fieldset>

**Tipos de entrada (<input type=”...”>)**

* <input type="email">: Campo para digitar e validar um endereço de e-mail. Atributos: required, placeholder, name, id.
* <input type="number">: Campo para entrada numérica. Atributos: min, max, id, name.
* <input type="date">: Campo para selecionar uma data. Atributos: min, max, id.
* <input type="radio">: Permite seleção única entre múltiplas opções. Atributos: name (mesmo nome para agrupar).
* <input type="checkbox">: Permite múltiplas seleções independentes. Atributos: name, value, checked.
* <input type="text">: Campo de texto simples. Pode usar list para sugestões com <datalist>.
* <input type="file">: Permite seleção de arquivos locais para upload.
* <input type="hidden">: Campo oculto que envia informações sem mostrar na tela.
* <input type="submit">: Botão que envia o formulário.
* <input type="button">: Botão genérico (não envia o formulário).
* <input type="search">: Campo otimizado para buscas.
* <input type="range">: Barra deslizante. Atributos: min, max, step.
* <input type="time">: Permite escolher um horário.
* <input type="color">: Mostra um seletor de cor.

**Listas e Seleções**

* <select>: Cria uma lista suspensa. Atributos: name, required, multiple, size.
* <option>: Define as opções dentro de <select> ou <datalist>.
* <optgroup>: Agrupa opções com um rótulo.
* <datalist>: Fornece sugestões de preenchimento automático para campos <input>.

**Áreas de Texto e Saída**

* <textarea>: Área de texto multilinha. Atributos: name, cols, rows, readonly.
* <output>: Exibe o resultado de cálculos ou interações no formulário.

**Elementos Visuais e de Medição**

* <meter>: Mostra um valor dentro de um intervalo conhecido (ex: nível de combustível). Atributos: min, max, low, high, value, optimum.
* <progress>: Representa o progresso de uma tarefa. Atributos: max, value.